

Formation Git

Raphaël FROMENTIN

>~ / ATILLA

Sommaire

- Histoire de Git
- Avantages
- Fonctionnement
- Commandes de base
- Live coding

Un peu d'histoire

Les origines de Git



Linus Torvalds



Linux

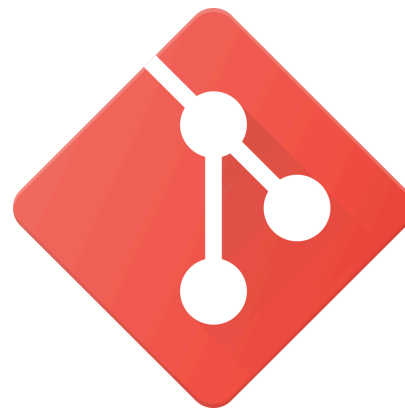
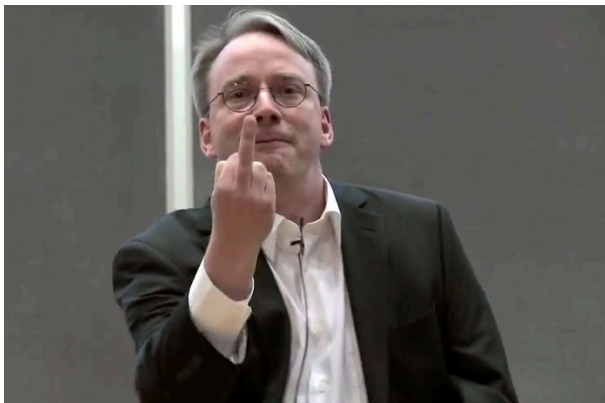
Situation de l'époque

Envoi de bouts de code par mail

- Beaucoup d'allers-retours manuels
- Intégration des changements dans le code principal assez douloureux
- Gérer plusieurs personnes qui développent en parallèle sans tout casser est difficile

La solution

Git !



"Git" veut dire "Connard" en argo britannique

La solution

Git !

Avantages:

- Chacun peut travailler en parallèle
- Chacun peut suivre ce que font les autres

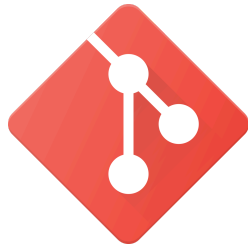
Même en solo:

- Historique des changements
- Facile de coder sur plusieurs appareils
- Facile de tester des approches et pouvoir rollback à tout moment

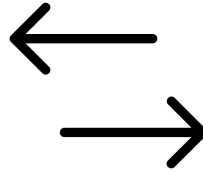
Fonctionnement

Version Control System (VCS)

Échange entre plusieurs dépôts de code



Dépôt local



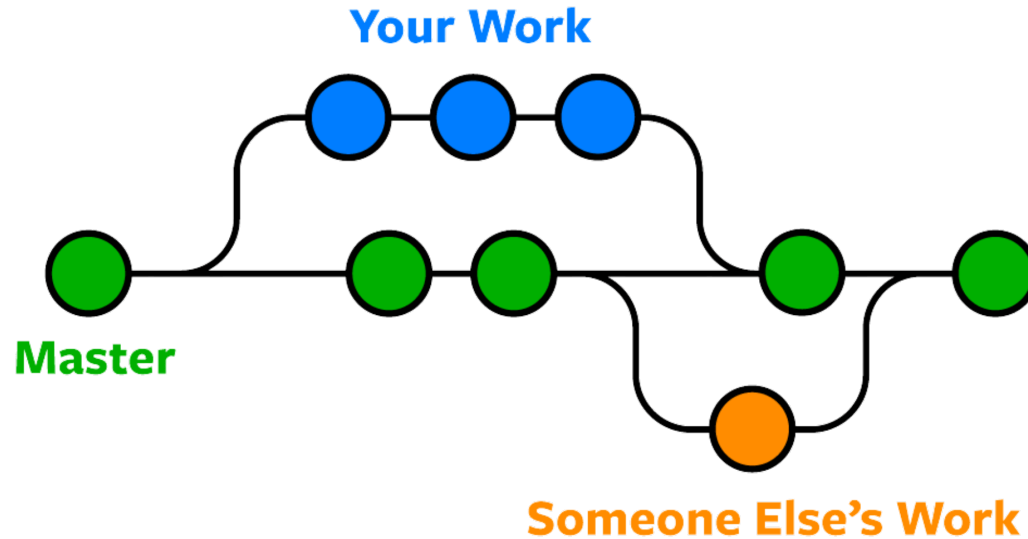
Dépôt distant/remote
(e.g sur GitHub, GitLab, ForgeJo...)

Fonctionnement

Version Control System (VCS)

Un dépôt contient plusieurs branches

C'est à dire plusieurs historiques alternatifs



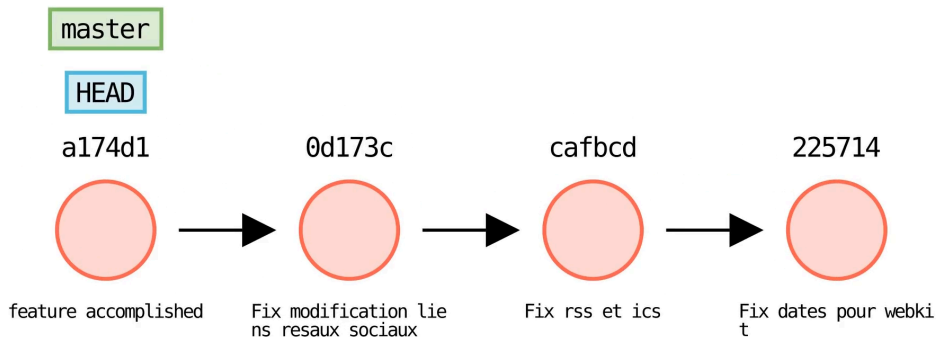
Fonctionnement

Version Control System (VCS)

Une branche est une suite de commits

Un commit est un groupe de changements annotés d'un message et d'un auteur.

Exemple à partir de l'historique de Tekiens.net :



Petit kiff personnel avec Git Story

Cas pratique

Toujours avec Tekiens.net

Un bug dans Tekiens !

```
if (Array.isArray(newObject[field])) {  
    const tempRes = arrayDifference(originalObject[field], newObject[field]);  
    if (tempRes.length > 0) res[field] = tempRes;  
} else if (isObject(newObject[field])) {  
    //Check if there's a difference  
    const tempRes = objectDifference(originalObject[field], newArray[field]);  
    if (Object.keys(tempRes).length > 0) res[field] = tempRes;  
} else if (newObject[field] !== originalObject[field]) {  
    res[field] = newObject[field];  
}
```

Cas pratique

Toujours avec Tekiens.net

Un bug dans Tekiens !

```
if (Array.isArray(newObject[field])) {  
    const tempRes = arrayDifference(originalObject[field], newObject[field]);  
    if (tempRes.length > 0) res[field] = tempRes;  
} else if (isObject(newObject[field])) {  
    //Check if there's a difference  
    const tempRes = objectDifference(originalObject[field], newArray[field]);  
    if (Object.keys(tempRes) > 0) res[field] = tempRes;  
} else if (newObject[field] !== originalObject[field]) {  
    res[field] = newObject[field];  
}
```

On veut vérifier si `tempRes` n'est pas vide \Rightarrow `Object.keys(tempRes).length > 0`

Cas pratique

Toujours avec Tekiens.net

Étape 1 : faire les changements

```
front/src/utlis.js @@ -30,7 +30,7 @@ export const arrayDifference = (originalArray, newArray) => {
  30 30      }
  31 31      } else if (isObject(element)) {
  32 32          const tempRes = objectDifference(element, newArray[i]);
  33 -      if (Object.keys(tempRes) > 0) {
  33 +      if (Object.keys(tempRes).length > 0) {
  34 34          res[i] = tempRes;
  35 35          edited = true;
  36 36      }
  @@ -62,7 +62,7 @@ export const objectDifference = (originalObject, newObject) => {
  62 62      if (tempRes.length > 0) res[field] = tempRes;
  63 63      } else if (isObject(newObject[field])) {
  64 64          const tempRes = objectDifference(originalObject[field], newArray[field]);
  65 -      if (Object.keys(tempRes) > 0) res[field] = tempRes;
  65 +      if (Object.keys(tempRes).length > 0) res[field] = tempRes;
  66 66      } else if (newObject[field] !== originalObject[field]) {
  67 67          res[field] = newObject[field];
  68 68      }
```

Cas pratique

Toujours avec Tekiens.net

Étape 2 :

- Ouvrir une Merge Request (Gitlab) ou Pull Request (Github)
- La faire relire par quelqu'un (c'est mieux)

Fix modification liens resaux sociaux

Fusionnées Paul LAGRANGE a demandé de fusionner poInloIno/tekiens-net:s... vers master il y a 2 semaines

Vue d'ensemble Validations Pipelines Modifications

Une petite erreur dans le deep diff, il ne devrait plus y avoir de problème maintenant

0

0

Pipeline de requête de fusion #487 réussi

Pipeline de requête de fusion réussi pour d25e93fc il y a 2 semaines

8

Approuvée par PS

Fusionnée par Paul LAGRANGE il y a 2 semaines

Détails de la fusion

- Modifications fusionnées dans master avec 8d173c48 (les validations ont été écrasées).
- A supprimé la branche source.

Pipeline #488 réussi

Pipeline réussi pour 8d173c48 sur master il y a 2 semaines

Personne assignée
Aucun(e)

Relecteur
Aucun(e)

Labels
Back Front

Jalon
Aucun(e)

Suivi du temps
Aucune estimation ou décompte de temps

1 participant
PS

Cas pratique

Toujours avec [Tekiens.net](https://tekiens.net)

Étape 3 : Fusionner les changements.

oct. 16, 2025



Fix modification liens resaux sociaux

Paul LAGRANGE a rédigé il y a 2 semaines

0d173c48



Et c'est tout !

Les commandes de base de Git

`< ... >` des paramètres obligatoires et `[...]` des paramètres optionnels

Cloner un dépôt distant (généralement la première commande que l'on fait) :

```
git clone <url>
```

Initialiser un dépôt local (pratique si vous avez déjà du contenu) :

```
git init
```

Lier son dépôt local à un dépôt distant (généralement ce qu'on fait après `git init`) :

```
git remote add <nom> <url>
```

Par convention, on nomme par défaut du dépôt distant `origin` .

Mettre à jour les informations des dépôts distants :

```
git fetch
```

Les commandes de base de Git

< ... > des paramètres obligatoires et [...] des paramètres optionnels

Lister les branches :

```
git branch [--show-current] [--all]
```

Changer de branche :

```
git switch <branch>
```

Afficher l'historique :

```
git log
```

Récupérer les changements :

```
git pull [--rebase]
```

En local, privilégiez avec `--rebase` pour éviter de polluer votre historique avec un commit de merge (ce qui se passe sans `--rebase`).

Les commandes de base de Git

< ... > des paramètres obligatoires et [...] des paramètres optionnels

Stage ses changements (pour les inclure dans le prochain commit) :

```
git add <fichier1> <fichier2> ...
```

On peut passer des dossiers directement comme `.` pour inclure tout le dossier actuel.

Créer un commit :

```
git commit [-m <message>]
```

Si `-m` n'est pas précisé, Git vous demandera d'entrer un message, souvent via l'éditeur Vim par défaut (`:q` pour quitter/confirmer).

Push les nouveaux commits :

```
git push [--force-with-lease]
```

Privilégiez le push sans force. Si vous devez le faire, préférez `--force-with-lease` à `--force` et évitez de le faire sur votre branche principale aka `main` ou `master`.

Vous n'aimez pas le terminal ?

Des alternatives existent

Clients graphiques :

- GitKraken Desktop
- GitHub Desktop
- ...

Intégration dans la plupart des éditeurs de code et IDEs :

- IDEs JetBrains (IntelliJ IDEA, PyCharm, PHPStorm...)
- VSCode
- ...

Mais savoir se débrouiller avec le terminal permet d'utiliser Git quelque soit les autres outils à disposition.

Exemple pratique

Faire une Pull Request sur un dépôt GitHub

<https://github.com/lltodore/git-course-example>

Merci de m'avoir écouté !

Les slides sont sur GitLab:

<https://gitlab.atilla.org/raphael.fromentin1/formation-git-2025/>

Et en PDF sur <https://slides.atilla.org/training-git-2025-2026.pdf>